

NAME : _____

CLASS : _____

DATE : _____

1. **Lesquelles de ces affirmations liées au ruck sont correctes ?**

- a) Un joueur peut se joindre sur le côté mais pas en avant du dernier joueur
- b) Les joueurs impliqués dans toutes les étapes du ruck ne doivent pas avoir leurs têtes et épaules plus basses que leurs hanches
- c) Les joueurs doivent se lier avec un équipier qui est déjà dans le ruck
- d) Les joueurs doivent rester sur leurs pieds

2. **Le ballon est botté par l'équipe en défense depuis ses 22 et pendant qu'il est en l'air franchit la ligne de touche.**

Après que le ballon a franchi la ligne de touche, un joueur qui est dans le champ de jeu allonge ses bras et attrape le ballon. Quelle est la décision correcte ?

- a) Touche à l'endroit où le joueur a attrapé le ballon avec lancer en faveur de l'équipe qui a réceptionné le ballon
- b) Touche à l'endroit où le ballon a été botté avec lancer en faveur de l'équipe du botteur
- c) Touche à l'endroit où le ballon a été botté avec lancer en faveur de l'équipe qui a réceptionné le ballon
- d) Touche à l'endroit où le joueur a attrapé le ballon avec lancer en faveur de l'équipe qui a botté
- e) Laisser jouer

3. **Si un joueur plaqué allonge les bras pour aplatir le ballon en but, quelles actions peuvent faire les adversaires ?**

- a) L'adversaire peut donner un coup de pied dans le ballon
- b) L'adversaire peut essayer de donner un coup de pied dans le ballon
- c) L'adversaire peut arracher le ballon du porteur du ballon

4. Le joueur bleu a un pied en touche et l'autre dans le champ de jeu, il attrape le ballon de volée sur un coup de pied de l'adversaire qui était à l'extérieur de ses 22. Quelle est la décision correcte ?

- a) Laisser jouer
- b) Touche à l'endroit où le ballon a été botté avec lancer en faveur de l'équipe du botteur
- c) Touche à l'endroit où le joueur a attrapé le ballon avec lancer en faveur de l'équipe qui a botté
- d) Touche à l'endroit où le ballon a été botté avec lancer en faveur de l'équipe qui a réceptionné le ballon

5. Quelles affirmations s'appliquent à la formation d'un ruck ?

- a) Un joueur de chaque équipe doivent être sur ses pieds et en contact au-dessus du ballon
- b) Le ruck peut se former dans le champ de jeu ou dans l'en-but
- c) Le ruck doit se former le champ de jeu
- d) Un joueur de chaque équipe doivent être sur ses pieds au-dessus du ballon

6. Quelles sont les conditions qui s'appliquent quand tous les joueurs de l'équipe qui n'est pas en possession du ballon dans un maul quittent volontairement un maul ?

- a) Les règles du jeu courant s'appliquent
- b) Tout joueur peut rejoindre le maul sur tout adversaire qui fait partie du maul
- c) Tout joueur peut rejoindre le maul sur l'adversaire le plus en avant qui fait partie du maul
- d) Seuls les joueurs qui quittent le maul peuvent le rejoindre sur n'importe quel adversaire qui fait partie du maul
- e) Les règles relatives au maul continuent de s'appliquer

7. Un joueur peut faire un marque avec un pied sur la ligne des 22 mètres et l'autre pied devant cette ligne. Vrai ou Faux ?

- a) Faux
- b) Vrai

8. Si un botteur n'a pas indiqué un coup de pied au but pour un coup de pied de pénalité et passe un coup de pied tombé à travers les poteaux, l'arbitre peut-il accorder le but ?
- a) Vrai b) Faux
9. Pendant un ruck, un attaquant a la tête et les épaules en dessous du niveau des hanches. Le joueur s'est joint au ruck de manière légale. Que devrait décider l'arbitre ?
- a) Accorder un coup franc à l'adversaire b) Le jeu continue
- c) Mêlée
10. Quelles actions indiquent que le ruck est terminé ?
- a) Le ballon est sur ou au-delà de la ligne de but b) Le ballon sort complètement du ruck
- c) Le ballon devient injouable d) Un joueur qui va chercher le ballon à l'arrière du ruck met ses mains sur le ballon
11. Qu'est-ce qui constitue un maul ?
- a) Un adversaire se lie au porteur du ballon b) Deux adversaires se lient au porteur du ballon
- c) Un adversaire se lie au porteur du ballon qui est aussi lié à un de ses partenaires
12. L'équipe en attaque bénéficie d'une pénalité et choisit de ne pas tenter le but mais de botter en coin. Le ballon roule dans l'en-but puis en touche de but sans être touché par un défenseur. Quels sont les choix que l'arbitre peut donner ?
- a) Renvoi aux 22 pour l'équipe en défense b) Mêlée à 5 mètres pour l'équipe en défense
- c) Mêlée en faveur de l'équipe en défense à l'endroit d'où le ballon a été botté

13. Quand un des joueurs de la mêlée est temporairement exclu et que l'équipe continue avec seulement 7 joueurs en mêlée, les adversaires peuvent choisir de mettre 7 ou 8 joueurs en mêlée jusqu'à la fin de la suspension temporaire. Vrai ou Faux ?

a) Faux

b) Vrai

14. Quelles conditions doivent être remplies pour l'introduction du ballon en mêlée ?

a) Il ne doit pas y avoir de retard injustifié

b) Le demi de mêlée doit introduire le ballon du côté de la mêlée qu'il a choisi en premier

c) Le ballon doit être introduit en un seul mouvement vers l'avant

d) La tête du demi de mêlée ne doit pas être à moins d'un mètre de la mêlée

15. Un défenseur porteur du ballon est plaqué près de la ligne de but. Le ballon est relâché et roule dans l'en-but. Un autre défenseur qui est allongé sur le sol allonge les bras et fait un touché en but. Quelle devrait être la décision de l'arbitre ?

a) Mêlée à 5 mètres, avec introduction à l'équipe défendante

b) Mêlée à 5 mètres, avec introduction aux attaquants

Answer Key

1.

2. e

3. c

4. d

5.

6.

7. b

8. a

9. a

10.

11. c

12.

13. b

14.

15. b