



Règles Rugby 2019-2020 Test 1

15 Questions

NAME : _____

CLASS : _____

DATE : _____

1. Un match d'adultes est divisé en deux mi-temps égales d'un maximum de 35 minutes. Vrai ou Faux ?

- a) Vrai b) Faux

2. Les attaquants se passent le ballon qui entre en contact avec l'arbitre, les défenseurs en tirent un avantage. Quelle sera la décision de l'arbitre?

- a) Accorder une mêlée à l'équipe qui défend b) Le jeu continue
 c) Accorder une mêlée à l'équipe qui attaque

3. Un joueur essaie de faire une passe aveugle vers la ligne de touche, mais le ballon va directement en touche. Que doit décider l'arbitre ?

- a) Accorder un coup de pied de pénalité sur la ligne des 15 mètres b) Accorder un lancer en touche
 c) Accorder un coup de pied de pénalité sur la ligne des 15 mètres d) Accorder un coup franc à l'endroit où la passe a été faite
 e) Accorder un coup de pied de pénalité à l'endroit de la passe

4. **Une touche est rapidement jouée. Dans laquelle ou lesquelles des situations suivantes l'arbitre assistant devrait-il garder son drapeau en l'air ?**

- a) Le lancer est allé vers la ligne de but de l'équipe qui ne lançait pas
- b) Le ballon joué est un différent de celui qui est allé en touche
- c) L'équipe qui ne bénéficiait pas du lancer est celle qui a effectué le lancer
- d) Le ballon qui est sorti en touche a été manipulé par quelqu'un d'autre que le joueur qui a joué la touche rapidement
- e) Le joueur qui a effectué la touche rapide a marché dans le champ de jeu au moment du lancer

5. **Dans le jeu courant, quand un joueur est hors-jeu et se tient à 15 mètres d'un adversaire en possession du ballon, quelles sont les actions de l'adversaire qui vont le mettre en jeu ?**

- a) Un adversaire touche le ballon intentionnellement mais ne le réceptionne pas
- b) Un adversaire porte le ballon sur 5 mètres dans n'importe quelle direction
- c) Un adversaire passe le ballon
- d) Un adversaire réceptionne le ballon
- e) Un adversaire botte le ballon

6. **Un avantage est joué après un en-avant, puis l'autre équipe fait également un en-avant. Que devrait faire l'arbitre ?**

- a) Laisser le jeu se dérouler
- b) Siffler et appliquer la sanction sur la première faute
- c) Siffler et appliquer la sanction sur la deuxième faute

7. **De combien de temps dispose un joueur, temporairement sorti pour saignement, pour reprendre le jeu ?**

- a) 20 minutes
- b) 5 minutes
- c) 15 minutes
- d) 10 minutes

8. **Quelles sont les options immédiates pour un joueur qui va au sol pour gagner le ballon ?**

- a) Se relever sans le ballon
- b) Se relever avec le ballon
- c) Donner le ballon à un joueur qui n'est pas au sol
- d) Lâcher le ballon et s'en éloigner ou se relever
- e) Passer le ballon

9. **Quelle est la durée maximum pendant laquelle l'arbitre peut arrêter le jeu pour qu'un joueur reçoive un traitement médical mineur sur le champ de jeu ?**

- a) 3 minutes
- b) 1 minute
- c) 2 minutes
- d) 5 minutes

10. **Si l'équipe en défense charge de façon incorrecte le coup de pied de transformation et que la tentative est manquée, l'arbitre devrait autoriser un deuxième coup de pied :**

- a) Du même endroit et ne pas autoriser l'équipe défendante à charger le coup de pied
- b) Devant les poteaux de but et ne pas autoriser l'équipe défendante à charger le coup de pied
- c) Devant les poteaux de but et autoriser l'équipe défendante à charger le coup de pied
- d) Du même endroit et autoriser l'équipe défendante à charger le coup de pied

11. **De combien de temps dispose un botteur pour effectuer la transformation après que l'essai a été accordé ?**

- a) 60 secondes
- b) 2 minutes
- c) 90 secondes

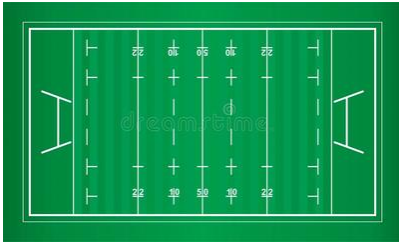
12. **Quand un avantage peut-il être joué ?**

- a) Seulement après une infraction
- b) N'importe quand pendant un match

13. Il reste quelques minutes dans un match et les équipes sont à égalité de points, le lanceur retarde le lancer en touche à cause de nombreux changements dans l'annonce de la touche. Que doit faire l'arbitre ?

- a) Accorder un coup franc sur la ligne des 15 mètres
- b) Accorder une mêlée sur la ligne des 15 mètres
- c) Accorder un coup de pied de pénalité sur la ligne des 15 mètres
- d) Accorder une mêlée sur la ligne des 5 mètres
- e) Laisser le jeu se dérouler

14.



Les lignes discontinues et parallèles a la ligne de touche sont a quelle distance de la touche ?

- a) 10 mètres et 20 mètres
- b) 5 mètres et 15 mètres
- c) 5 mètres et 10 mètres
- d) 10 mètres et 15 mètres

15. Parmi les articles suivants supplémentaires, lequel ne peut pas être utilisé pendant un match ?

- a) Supports lavables et compressibles
- b) Supports pour cheville en métal
- c) Bandages fins pour support
- d) Protège-tibia

Answer Key

1. b
2. c
3. b
4.

5.
6. b
7. c
8.

9. b
10. a
11. c
12. a

13. a
14. b
15. b